



Agentes de IA. Humano vs Máquina

Escuela Politécnica Superior
Universidad Nebrija
Campus Madrid-Princesa
C. de Sta. Cruz de Marcenado, 27, 28015 Madrid



UNIVERSIDAD
NEBRIJA

Resumen y objetivos del taller

Si todavía estás hablando sobre inteligencia artificial generativa en 2026, quizás ya estés un poco desfasado. Esta tecnología está evolucionando a una velocidad tan vertiginosa que es muy difícil mantenerse al día con sus avances. Por eso, en este taller hablaremos de los agentes de IA, es decir, de sistemas capaces de lograr objetivos específicos sin necesidad de supervisión humana (o con una supervisión muy limitada). ¿Se acabó eso de enviar correos electrónicos? Parece que hay un claro pulso entre el ser humano y la IA. ¿Quién ganará?

Los objetivos del taller se pueden resumir en los siguientes:

- Conocer la evolución de la Inteligencia Artificial (IA).
- Conocer qué son los agentes de IA y cómo funcionan.
- Ver de manera práctica cómo podemos implementar estos agentes para automatizar ciertas tareas que no nos aportan valor y a las que dedicamos muchísimo tiempo.

Aforo

25 (Público General)

Duración del taller:

90 minutos

Material:

- Ordenador.

Estructura del taller:

- Presentación sobre IA, evolución de la IA e IA agéntica (15 minutos).
- Competición con sistemas de IA a través de juegos tradicionales [parte práctica] (30 minutos).
- Ejemplo práctico de como implementar un agente de IA (sin programación) (15 minutos).
- Creación de mi propio agente de IA [parte práctica] (25 minutos).
- Puesta en común y finalización del curso (5 minutos).

Investigadores:

- Dr. Christian Velasco Gallego (cvelasco@nebrija.es)
- Dr. Daniel Gómez Lendínez (dgomezle@nebrija.es)